JOURNAL DE L'UTILISATION DES IPADS EN CLASSE DE MS/GS
Période 1 (Septembre-Octobre)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
SÉANCE DE DÉCOUVERTE DE L'OBJET / PREMIÈRE PRISE EN MAIN 1ère page / standard 2ème page / 3 applications simples de manipulation (Mallette à dessin; Tableau noir; Let's Create) Dock / Photos; Appareil photo	Découvrir un objet technique Comprendre son fonctionnement et son usage Connaître le vocabulaire propre à l'objet	Nommer l'objet/tablette - iPad Allumage/bouton principal Déverrouillage/glissement du doigt sur l'écran Parcourir les pages/balayage du doigt, repérer la page interdite (page 1: qui contient les applications apple) Repérer le dock/ce qui ne bouge pas quand on change de page Lancer une application/tape rapide sur l'icône (gestion de la durée du touch, sinon les icônes passent en mode suppression). Si tout tremble, appuyer sur le bouton principal Augmenter ou diminuer le son Quitter une application/bouton principal Verrouiller l'iPad/bouton «marche arrêt» Laisser les enfants choisir, lancer et utiliser l'application de leur choix (sauf page interdite). BILAN: Excellente coopération (les enfants veulent faire comme les copains, leur demandent; ceux qui ont découvert qqc expliquent et montrent aux autres)	Mallette à dessin (0,89€) Tableau noir (gratuit / possibilité d'achats intégrés) Let's Create (gratuit / version complète: 2,69€)
pages 1, 2 et dock inchangés page 3: L'alphabet en s'amusant	Reconnaître la plupart des lettres de l'alphabet.	En autonomie: explorer toutes les possibilités du jeu. BILAN: trop de possibilités. Reprendre chaque activité du jeu pour découvrir ses exigences.	L'alphabet en s'amusant (0,89€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
	Réaliser en grand les tracés de base de l'écriture: verticale, sur un plan vertical puis horizontal.	Sur les applications Mallette à Dessin et Tableau noir: Tracer des lignes verticales sur l'iPad tenu verticalement (perpendiculaire à la table) puis horizontalement (posé sur la table). BILAN: TB pour faire le lien entre le haut de la tablette et la partie la plus éloignée du corps.	
page 1 et dock inchangés page 2: ajout de Erwin's Puzzle HD page 3: ajout de Tapikéo HD	Situer des objets les uns par rapport aux autres. Se repérer dans l'espace d'une page.	En autonomie, après un réglage collectif de la difficulté du jeu, réaliser le puzzle souhaité. BILAN: Larges possibilités : très facile=encastrement (1 à 12 pièces) / facile=puzzle 4 à 20 pièces sur modèle même taille / moyen=puzzle 24 à 72 pièces sur modèle même taille / difficile=puzzle 81 à 225 pièces sur modèle même taille.	Erwin's Puzzle HD: Chapitre 1 (0,99€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
	Comprendre, acquérir et utiliser un vocabulaire pertinent (noms, verbes, adjectifs, adverbes, comparatifs), concernant: les actes du quotidien et les relations avec les autres, les activités et savoirs scolaires et en particulier l'univers de l'écrit, les récits personnels et le rappel des histoires entendues (caractérisation des personnages, relations entre eux, enchaînement logique et chronologique, relations spatiales), l'expression des sentiments ou émotions ressentis personnellement, ou prêtés aux autres et aux personnages d'histoires connues.	Il s'agit d'une application permettant de créer ses propres imagiers sonores. Cette activité est un réinvestissement individuel et autonome qui fait suite à l'étude collective et dirigée de l'imagier numérique (mot, terme générique, définition, synonyme, contraire, utilisation dans une phrase...). Les enfants ont, dans un premier temps la possibilité de ré-entendre les mots associés aux photos. Puis, le jeu consiste à associer une image au mot demandé. L'abdomen de la chenille Tapikéo se colore en bleu ou rose en fonction des bonnes ou mauvaises réponses des enfants. Possibilité de ré-entendre le mot prononcé en touchant le «Shake». Ne pas oublier les casques. BILAN: Les enfants se sont montrés (comme à chaque fois sur les tablettes) très motivés. Les résultats (couleur de la chenille) pas toujours à la hauteur de mes attentes; ce qui peut s'expliquer aussi par quelques difficultés de manipulation. Penser aux casques. PB: 1) Temps de création de l'imagier (recherche des photos, mise en son), mais l'imagier ainsi créé est transférable sur les autres tablettes au moyen de l'ordinateur. 2) À la fin du «Shake», la chenille disparaît. Il ne reste que le temps de réalisation ; Ce qui rend difficile l'évaluation individuelle (penser à passer voir régulièrement la couleur de la chenille pendant l'activité).	Tapikéo HD (1,79€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 2: ajout de Drawing box free page 4: 123 rigolo J'apprends les nombres HD; Les nombres Montessori-Apprendre les bonnes bases en maths; Count and Match 2	Réaliser en grand les tracés de base de l'écriture.	Sur les applications Malette à Dessin et Tableau noir: Tracer des lignes horizontales sur l'iPad tenu verticalement (perpendiculaire à la table) puis horizontalement (posé sur la table).	
	Écrire en contrôlant la tenue de l'instrument et la position de la page. S'entraîner à recopier les mots d'abord écrits avec l'enseignant pour améliorer la qualité de sa production, taille et enchaînement des lettres en particulier.	En remplacement de l'ardoise velleda. Avant l'utilisation, sélectionner l'outil (plume fine), la qualité du papier, la couleur d'écriture, etc puis bloquer l'application en baby mode BILAN: possibilité de repasser la vidéo du tracé pour vérifier le sens de l'écriture (qq bugs dans la vidéo parfois) PROLONGEMENT: investir dans des stylets pour la précision du tracé et le geste	Drawing box free (gratuit / possibilité d'achats intégrés)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
	Associer le nom des nombres connus avec leur écriture chiffrée.	Utilisation en autonomie: **GS**: 123 rigolo J'apprends les nombres Apprentissage: Association de l'écriture chiffrée à un animal ou un objet lui ressemblant. Retrouver l'écriture chiffrée parmi d'autres. Retrouver la collection donnée sous forme de mains parmi d'autres. Écriture du nombre au doigt sur le modèle (après observation du sens de tracé). Les nombres étudiés se colorent. Jeu des paires: Associer l'écriture chiffrée avec les mains ou les constellations Jeu de mémoire: Choix de la difficulté (9 ou 12 cartes) puis retrouver les paires écritures chiffrées OU les paires dessins associés BILAN: super pour aider à la mémorisation de la forme écrite des chiffres (moyen mnémotechnique) Réalisation de l'affichage collectif en reprenant les images de l'application.	123 rigolo J'apprends les nombres HD (version complète: 2,69€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
		MS: Count & Match 2 En préparation, enregistrer vocalement les mots associés à chaque collection. Glisser la collection sur l'écriture chiffrée correspondante. BILAN: Bien pour débuter: quantités de 1 à 6. Mais les collections n'apparaissent que dans l'ordre croissant (pas d'aléatoire). PB: Temps d'enregistrement des voix (+ 5 minutes par iPad) car il faut enregistrer indépendamment sur chaque iPad.	Count & Match 2 (gratuit / version complète 2,69€)
		Diverses activités autour des nombres et des quantités. PB: il n'est pas possible de choisir précisément les quantités (les nombres) souhaitées. Seuls sont proposés (pour l'instant) 1 à 9 / 10 à 99 / 100 à 999. Dans une prochaine mise à jour, peut-être...	Les nombres Montessori-Apprendre les bonnes bases en maths (3,59€)
page 2: ajout de My Mosaic page 3: L'école de Plume-J'apprends l'alphabet; Little Matchups ABC-Alphabet	Situer des objets les uns par rapport aux autres. Se repérer dans l'espace d'une page.	Le modèle est réduit sur la partie gauche de l'écran. Les pastilles de couleur sont à droite. Il s'agit de les glisser au bon endroit sur la trame. La validation est immédiate: si la pastille n'est pas placée au bon endroit, elle ne reste pas.	My Mosaic (gratuit / version complète 2,69€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
	Connaître la plupart des lettres de l'alphabet.	Apprentissage: Livre: Écoute du nom des lettres et animation possible. Memory: les lettres sont nommées Jeu niveau 1: majuscules Jeu niveau 2: associer majuscules et minuscules Jeu niveau 3: associer minuscules et lié En atelier, et à cette époque de l'année, seul le niveau 1 est autorisé. Les enfants qui le souhaitent pourront reprendre les autres niveaux du jeu à l'accueil.	L'école de Plume - J'apprends l'alphabet (1,79€)
	Connaître la plupart des lettres de l'alphabet.	Il s'agit d'associer les lettres majuscules à leur minuscule. Les noms des lettres sont en anglais, mais il est possible de les désactiver dans les réglages ou d'enregistrer sa propre voix (Settings/Customize Items). Il est possible également de choisir le nombre de paires à retrouver (de 1 à 8). PB: les lettres sont «aimantées», et s'accrochent à leur paire si l'enfant passe à proximité.	Little Matchups ABC-Alphabet (gratuit)

BILAN DE LA PREMIÈRE PÉRIODE:

Organisation des pages : page 2 : jeux
page 3 : langage et découverte de l'écrit
page 4 : découverte des nombres

Augmentation de la coopération entre les enfants.

Augmentation de la tolérance au «copiage» par la maîtresse.

Action sur le DEVENIR ÉLÈVE (attitude)

Période 2 (Novembre-Décembre)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 2: les apps Mallette à dessin; Tableau noir; Drawing box free sont regroupées dans une boîte nommée «Je dessine»; Let's Create; Erwin's Puzzle HD; My Mosaic page 3: L'alphabet en s'amusant; Tapikéo HD; L'école de Plume/ j'apprends l'alphabet; Little Matchups ABC-Alphabet page 4: les apps 123 rigolo J'apprends les nombres HD; Les nombres Montessori-Apprendre les bonnes bases en maths; Count and Match 2 sont regroupées dans une boîte nommée «Je compte»			

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 4: ajout de J'apprends les formes et les couleurs; Creative Shapes: Puzzles for Kids	Dessiner un rond, un carré, un triangle.	Formes: repérage des principales formes , rond, carré, rectangle, triangle (+ coeur, croissant et étoile). Couleurs: repérage des principales couleurs, noir, blanc, gris, rouge, jaune, bleu, vert, violet, orange, marron, rose Usine: mélange des couleurs, dessins des formes avec le doigt, associer les formes et leurs empreintes PB: Comme dans la plupart des jeux, les formes ne sont représentées que dans une seule position, les triangles ne sont que des triangles isocèles.	J'apprends les formes et les couleurs (1,79€)
		Nombreuses formes géométriques ou non à placer sur leurs empreintes pour réaliser un modèle qui s'animera ensuite. Les formes utiles sont en bas de l'écran. AVANTAGE: une seule forme de chaque type est proposée, l'enfant doit la faire pivoter pour la placer dans le sens voulu. Les formes apparaissent donc dans différentes positions.	Creative Shapes: Puzzles for Kids (1,79€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 1: ajout de Book Creator for iPad page 3: ajout de iBooks	Toutes compétences de S'APPROPRIER LE LANGAGE	Création collective du livre des chants et comptines de la classe au moyen de Book Creator: Prise de photos des affiches de la classe; Enregistrement en direct des voix des enfants ou des musiques. Le livre ainsi créé est exporté vers iBooks pour une utilisation en lecture seule par les élèves. Création régulière, tout au long de l'année, de livres numériques: Les livres étudiés en classe sont photographiés et, pour chaque page, les enfants s'enregistrent racontant l'histoire. BILAN: prise en main très facile pour les enfants qui sont très vite capable de prendre eux-même les photos à insérer et d'enregistrer leur voix. Les enfants aiment ré-écouter les histoires, les comptines ou les chants étudiés en classe.	Book Creator for iPad (4,49€) iBooks (gratuit)
page 3: ajout de DRAWNIMAL	Pratiquer des jeux sur les sons. Mettre en relation des sons et des lettres : faire correspondre avec exactitude lettre et son pour quelques voyelles et quelques consonnes, quand la forme sonore est bien repérée. Reconnaître la plupart des lettres.	Abécédaire des animaux avec une petite animation pour chaque lettre. BILAN: les enfants adorent. À faire en liaison avec l'abécédaire créé en classe. Remarque: MIXIMAL, une autre application du même développeur qui permet de mélanger des parties d'animaux et les syllabes qui leur sont associées (cf. syllabozoo)	DRAWNIMAL (1,79€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 3: les applis L'alphabet en s'amusant; L'école de Plume/ j'apprends l'alphabet; Little Matchups ABC-Alphabet; DRAWNIMAL sont regroupées dans une boîte nommée «Je lis» page 3: ajout de l'application Jeux pour lire avec Sami et Julie dans la boîte «Je lis»	Pratiquer des jeux sur les sons. Mettre en relation des sons et des lettres : faire correspondre avec exactitude lettre et son pour quelques voyelles et quelques consonnes, quand la forme sonore est bien repérée. Reconnaître la plupart des lettres.	1) Reconnaissance orale de syllabes 2) Association de sons pour former une syllabe 3) Formation de mots à partir de syllabes données (compléter un mot avec une des trois syllabes données) 4) Formation de mots à partir de syllabes données dans le désordre. PB de vocabulaire: le mot son est utilisé à la place du mot syllabe BILAN: nombreuses possibilité, mais nécessité d'insister pour que les réponses ne soient pas données au hasard (présence d'un adulte pour s'en assurer). Le fait de devoir viser un seau avec une fronde dans l'activité trois est difficile pour certain enfant.	Jeux pour lire avec Sami et Julie (gratuit / version payante: 3,59)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 5: C'est la page de Noël! -boîte «Je colorie» Livre de coloriage de Noël!; Coloriages de Noël pour les enfants pour iPad avec des crayons de couleurs - 36 dessins à colorier avec le Père Noël, des sapins, des lutins, et plus		Divers coloriages sur le thème de Noël	Livre de coloriage de noël! (gratuit / version sans publicité 0,89€)
		Divers coloriages sur le thème de Noël; 3 niveaux de difficulté: 1) «très facile» = une tape dans une zone la colore entièrement 2) «facile» = coloriage au doigt sans débordement possible de la zone si le doigt ne se lève pas 3) «normal» = coloriage au doigt avec débordement Possibilité de colorier selon un modèle ou non. Possibilité de changer la taille du trait. Possibilité de rajouter des tampons.	Coloriages de Noël pour les enfants pour iPad avec des crayons de couleurs - 36 dessins à colorier avec le Père Noël, des sapins, des lutins, et plus (gratuit)
-boîte «Puzzles» Livre de coloriage de noël!; Coloriages de Noël pour les enfants pour iPad avec des crayons de couleurs - 36 dessins à colorier avec le Père Noël, des sapins, des lutins, et plus; Puzzle en bois Noël; Noël - Puzzle, Couleurs et Dessins - Jeux pour Enfants; Puzzle for Santa; Puzzle de Noel gratuit pour les enfants et les jeunes jeux enfant; Jeux de Noël pour les enfants		3 Puzzles d'encastrement «casse-tête» dans la version gratuite, 15 pour la version payante.	Puzzle en bois Noël (gratuit / version complète 0,89€)
		Puzzles d'encastrement «casse-tête» et coloriage (avec possibilité sans débordement)	Noël - Puzzle, Couleurs et Dessins - Jeux pour Enfants (gratuit / version complète 1,99€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
		Puzzles encastrement et 9 pièces (avec ou sans modèle) dans la version gratuite	Puzzle for Santa (gratuit / version complète 1,79€)
		Puzzles d'encastrement en un seul ou plusieurs morceaux.	Puzzle de Noel gratuit pour les enfants et les jeunes jeux enfant (gratuit / version complète 3,99€)
		Puzzles 9 morceaux avec ou sans modèle, avec ou sans contour des pièces (nombre de pièces différent dans la version complète)	Jeux de Noël pour les enfants (gratuit / version complète 1,79€)
-boîte «livres» Nuit de Noël; l'apprentiPère Noël et le flocon magique	Écouter et comprendre un texte lu par l'adulte.		Nuit de Noël (gratuit)
			l'apprentiPère Noël et le flocon magique (4,49€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
-boîte «je chante» Comptine de Noël; mes clipounets de Noël	Avoir mémorisé et savoir interpréter des chants, des comptines ; Écouter un extrait musical ou une production, puis s'exprimer et dialoguer avec les autres pour donner ses impressions.	Chanson «Mon beau sapin» à écouter ou à chanter (karaoké)	Comptine de Noël (gratuit)
		Dans la version gratuite: «petit papa Noël»; 9 autres chanson dans la version payante.	mes clipounets de Noël (gratuit / version complète 2,69€)
	Comprendre un message et agir ou répondre de façon pertinente.	La version gratuite donne accès à 3 jeux, la version complète à 25. Il s'agit d'écouter les consignes données par Zou et de faire ce qu'il demande. Possibilité de faire répéter.	Noël avec Zou (gratuit / version complète 1,79€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
	Comprendre un message et agir ou répondre de façon pertinente. Différencier les sons. Mettre en relation des sons et des lettres. Dessiner un rond, un carré, un triangle. Comparer des quantités, résoudre des problèmes portant sur les quantités. Mémoriser la suite des nombres au moins jusqu'à 30. Dénombrer une quantité en utilisant la suite orale des nombres connus. Associer le nom de nombres connus avec leur écriture chiffrée. reconnaître, nommer, décrire, comparer, ranger et classer des matières, des objets selon leurs qualités et leurs usages	Reconnaître les lettres (minuscules et lié pour les GS; majuscules pour les MS), les chiffres. Tracer les lettres. Reconnaître les formes. Rythmes. Dénombrer et jouer avec les quantités. Points à relier. Entendre et reconnaître des sons. Classer selon la taille. Labyrinthe. Nécessite la présence d'un adulte pour s'assurer que l'enfant n'agit pas au hasard. PB de vocabulaire: Utilisation du mot «lettre» à la place de «son».	Je joue et j'apprends GS - spécial Noël (gratuit / version complète 1,79€) Je joue et j'apprends MS - spécial Noël (gratuit / version complète 1,79€)
		Ajout dans iBooks du livre des chants et comptines de la classe, créé à partir de Book Creator. Y figurent les chants en cours d'apprentissage pour la fête de Noël (entre autres), les enfants peuvent donc les écouter et les mémoriser en autonomie.	

Période 3 (Janvier-Février)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 4: les applis J'apprends les formes et les couleurs; Creative Shapes: Puzzles for Kids sont regroupées dans une boîte nommée «Formes» page 4: ajout de l'application TanZen HD Lite dans la boîte «Formes»	Dessiner un rond, un carré, un triangle.	Tangram traditionnel: les formes sont à placer sur la silhouette. Tourner en faisant glisser le doigt autour de la pièce. La plupart des tangrams pour enfant n'offre pas cette possibilité (il existe des triangles tête en haut et tête en bas ce qui ne permet pas la construction de la notion de forme) Retourner en double-cliquant sur la pièce. Cette possibilité n'est pas offerte non plus dans la plupart des autres tangrams. Déplacer en touchant a pièce avec le doigt. Possibilité d'obtenir une aide en double-cliquant sur une zone vide de la silhouette. La version complète possède 500 tangrams, mais la version gratuite, avec ses 45 tangrams, est suffisante. BILAN: + Cette application est un bon réinvestissement après avoir manipulé de vrais tangrams avec les enfants: Plus de pièce perdues!!! - pas de possibilité de réaliser le puzzle à côté de sa silhouette ou avec un modèle de taille différente	TanZen HD Lite (gratuit / version complète 5,99€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 4: ajout de l'application Kibaki dans la boîte «Je compte»	Comparer des quantités, résoudre des problèmes portant sur les quantités. Associer le nom de nombres connus avec leur écriture chiffrée.	Jeu de bataille: Chaque nombre (de 1 à 10) est représenté par un animal. La « bande numérique » est présente sur la partie gauche de la carte, ce qui permet une validation autonome des comparaisons. Pour choisir la carte la plus forte, ils suffit de la toucher (ou pas, cf. « partie rapide »). Si le choix est juste, les deux cartes sont rangées, sinon, une croix apparait pour signifier l'erreur. Plusieurs modes de jeux: 2 joueurs ou 1 joueur contre l'ordinateur. Possibilité de choisir le nombre de cartes distribuées (10, 20 ou 40) « Mode filou »: partie très rapide puisque un seul et même joueur gagne toutes les batailles. « Partie rapide »: le choix de la carte gagnante est fait par la tablette.	 Kibaki (cartes sur le thème des animaux: gratuit/ possibilité d'acheter des cartes sur des thèmes différents)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 4: ajout de l'application Relier les points dans la boîte «Je compte»	Mémoriser la suite des nombres au moins jusqu'à 30. Associer le nom de nombres connus avec leur écriture chiffrée.	Il s'agit de relier les points numérotés afin de faire apparaitre un animal. Les nombres et les animaux sont nommés. Les 75 tableaux sont répartis en 3 niveaux de difficulté allant de 10 à 75 points. Il existe un mode « dessin libre » qui permet de créer son propre tableau. BILAN: La présence d'un adulte peut être souhaitable afin d'éviter les réponses « au hasard ». <u>Remarques:</u> La version payante n'est pas nécessaire. Il existe également dans les mêmes versions l'application « Relier les points: les objets »	Relier les points: les animaux (gratuit/1,99€ sans pub)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 4: ajout des applications Rush Hour free, Blue Block free et UnblockMeFree dans une boîte «Je cherche»	Se situer dans l'espace et situer les objets par rapport à soi. Se repérer dans l'espace d'une page.	Il s'agit de l'exacte réplique du jeu « embouteillages » (cf. Dominique Valentin): des voitures et des camions sont placés sur une grille; il s'agit, en les faisant avancer et reculer de permettre à la voiture rouge de sortir du plateau. <u>Remarque:</u> La version gratuite offre 35 jeux répartis en 4 niveaux de difficulté, la version payante avec ses 2500 n'est pas nécessaire. BILAN: + Plus de pièce perdues!!! - Les enfants ne placent pas eux-même les véhicules sur le plateau.	Rush Hour (gratuit/ version complète 2,69€)
		Même jeux que Rush Hour, mais les véhicules ont été remplacés par des bâtons de bois dont un bleu qu'il faut faire sortir du plateau. La version gratuite comporte 90 jeux répartis en 9 niveaux.	Blue Block Free (gratuit/ version complète 2,69€)
		Même jeux. Plus de 9000 (c'est énoooorme) jeux classés en différents niveaux de difficultés. Possibilité d'acheter des packs d'aides qui permettent de visualiser le déplacement d'une pièce du jeux si on est bloqué. Pas nécessaire.	Unblock Me Free (gratuit/packs d'aides de 0,89€ à 2,69€)

Période 4 (Mars-Avril)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 3: ajout de l'application MemoRebus: la lecture devient un jeu d'enfant dans la boîte «Je lis»	Distinguer les syllabes d'un mot prononcé. Reconnaître une même syllabe dans plusieurs énoncés. Scander les syllabes de mots, de phrases ou de courts textes. Distinguer mot et syllabe. Dénombrer les syllabes d'un mot; localiser une syllabe dans un mot (début, fin).	Il s'agit a priori de l'équivalent numérique du jeu « Mon premier mémo-rébus » d'Oxybul/éveil et jeux. Au démarrage d'un jeu, il est possible de choisir le nombre de joueur (de 1 à 4). Chaque joueur se crée ensuite un avatar et lui associe son prénom. Les mot et les syllabes sont représentés par des dessins. Cette application contient 3 jeux: Syllabus: Il s'agit de découper le plus de mots de 2 syllabes en mots d'1 syllabe, en un temps donné (chapeau = chat + pot) Rébus: Il s'agit de recomposer le plus de mots de 2 syllabes à partir de dessins représentant 1 syllabe (champ + pion = champion). Mémo-rébus: Il s'agit du jeu du rébus sous forme de mémory. BILAN: L'application nécessite un premier temps en atelier dirigé afin d'aider les enfants à associer les dessins au mot correspondant. PB: 2 mots sont mal décomposés (lionceau = lion + seau / tableau = table + eau)	MemoRebus: la lecture devient un jeu d'enfant (2,69€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 3: ajout de l'application Le bonheur de lire dès 3 ans: les fondements de la lecture en maternelle dans la boîte «Je lis»	Différencier les sons. Faire correspondre les mots d'un énoncé court à l'oral et à l'écrit. Mettre en relation des sons et des lettres. Distinguer les sons constitutifs du langage, en particulier les voyelles, a, e, i, o, u, é, et quelques consonnes en position initiale (attaque) ou en terminale (rime) dans les mots (f, s, ch, v, z, j). Localiser un son dans un mot (début, fin) Discriminer des sons proches (f/v, s/ch, s/z, ch/j). Dans un énoncé oral simple, distinguer des mots (des noms d'objets, etc.), pour intégrer l'idée que le mot oral représente une unité de sens. Distinguer les syllabes d'un mot prononcé. Scander les syllabes de mots, de phrases ou de courts textes.	Reconnaissance globale de mots. Reconnaissance de sons en position initiale. Écoute de sons voyelles à l'intérieur des mots. Décomposition et recomposition des mots en syllabes. Lecture de syllabes simples. Composition de syllabes simples à partir de sons. BILAN: application très complète à laquelle on peut ajouter les mots du répertoire de classe (jours, mots outils, ...). Il est souhaitable d'utiliser cette application sous la surveillance d'un adulte afin d'éviter les réponses « au hasard ». PB: Les mots nouveaux ne peuvent être rajoutés que sur 1 tablette à la fois (pas de possibilité de transférer sur l'ensemble des tablettes à partir d'itunes).	Le bonheur de lire dès 3 ans: les fondements de la lecture en maternelle (4,49€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 3: ajout de l'application pages	Faire correspondre les mots d'un énoncé court à l'oral et à l'écrit. Dans un énoncé oral simple, distinguer des mots (des noms d'objets, etc.), pour intégrer l'idée que le mot oral représente une unité de sens. Reconnaître la plupart des lettres de l'alphabet. B2i	Après la lecture des albums « C'est moi le plus fort » et « C'est moi le plus beau », et une recherche de qualificatifs pouvant remplacer « beau » et « fort », les élèves ont tapé le texte de leur titre. —>Découverte des majuscules bloquées. Copie du titre d'un album. —>Changement de la taille. —>Changement de la police. —>Changement de la couleur.	pages (gratuit)
page 4: ajout de l'application 10 doigts dans la boîte «Je compte»	Associer le nom de nombres connus avec leur écriture chiffrée. Comparer des quantités, résoudre des problèmes portant sur les quantités.	3 jeux déclinés en 2 versions (découverte « libre » et entrainement « défi ») 1) associer une quantité et les doigts 2) associer une écriture chiffrée et les doigts 3) décomposition additive	10 doigts (1,79€)

Période 5 (Mai-Juin)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 2: ajout des applications Découvre les instruments de musique, Gratuit Jeu-de-Son les Instruments de Musique Photo, Instruments de musique et son pour enfants français et Les instruments de musique de Beanie dans une boîte «musique»	Observer et décrire des œuvres du patrimoine, construire des collections. Écouter un extrait musical ou une production, puis s'exprimer et dialoguer avec les autres pour donner ses impressions.	20 photos d'instruments (60 dans la version payante) accompagnés d'extraits sonores. 2 modes de jeu selon l'orientation de la tablette: En portrait, un instrument et son nom sont montrés. En touchant la photo, on peut découvrir un extrait sonore de l'instrument. En paysage les enfants ont accès à plusieurs instruments à la fois. Ils font défiler les images et les touchent pour créer toute une symphonie.	Découvre les instruments de musique (gratuit/version complète 1,79€)
		Écoute et reconnaissance des sons d'une cinquantaine d'instruments de musique.	Gratuit Jeu-de-Son les Instruments de Musique Photo (gratuit)
		Écoute de 7 instruments de musique dans la version gratuite (c'est peu).	Instruments de musique et son pour enfants français (gratuit/version complète 1,79€)
		Écoute de 24 instruments de musique joué par un ourson en peluche.	Les instruments de musique de Beanie (1,79€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 4: ajout des applications Matrix Game 1, 2 et 3 dans une boîte «familles»	Reconnaître, nommer, décrire, comparer, ranger et classer des matières, des objets selon leurs qualités et leurs usages. Se repérer dans l'espace d'une page.	Tableaux double entrée à remplir. 3 niveaux de difficulté. Les versions gratuites offrent 2 tableaux gratuits. Les versions complètes en possède 10 de plus.	Matrix Game 1 (gratuit/ version complète 2,69€) Matrix Game 2 (gratuit/ version complète 2,69€) Matrix Game 3 (gratuit/ version complète 2,69€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 6: C'est la page des couleurs! Intro aux couleurs par Montessorium, Studio des couleurs magiques HD-Babybus, L'ami de Zoé, et Bernard Bleu		Découverte des couleurs primaires, et des couleurs secondaires. Rangement des dégradés de couleurs de la plus claire à la plus foncée. BILAN: Comme la plupart des applications se prévalant de la pédagogie Montessori celle-ci est coûteuse.	Intro aux couleurs par Montessorium (4,49€)
		Jeu amusant dans lequel un petit panda tente d'échapper à une méchante souris en se peignant de la même couleur que le mur. Dans la cuisine, le panda fabrique des potions dont les effets diffèrent en fonction des mélanges qu'il réalise. BILAN: Super. À télécharger absolument.	Studio des couleurs magiques HD-Babybus (gratuit)
		2 livres interactifs dans lesquels les héros de couleur vivent des aventures les amenant à accepter les différences. BILAN: un univers poétique dans lequel l'enfant est incité à participer à l'aventure à travers des petits jeux d'observation et de logique.	L'ami de Zoé (2,69€) Bernard Bleu (2,69€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 2: ajout de l'application Pic Collage	Adapter son geste aux contraintes matérielles (instruments, supports, matériels). Utiliser le dessin comme moyen d'expression et de représentation. Réaliser une composition en plan ou en volume selon un désir exprimé.	Pic Collage est une application de type scrapbooking. Nous l'avons utilisé pour réaliser la carte de fête des mères. La découverte s'est faite en atelier dirigé pas à pas: 1) choix du fond 2) prise de photos (par 2 ou seul à bout de bras), redimensionnement, rotation, et positionnement 3) écriture du texte, choix de la police et de la couleur, redimensionnement, rotation et positionnement 4) sélection des « autocollants », redimensionnement, rotation, et positionnement La réalisation peut-être envoyé par courriel ou partagée sur Facebook ou twitter. J'ai ensuite fait développé les cartes pour que les enfants puissent les offrir le jour de la tête des mères. BILAN: Le résultat est extraordinaire. Les enfants ont pris beaucoup de plaisir. Ils sont retournés vers cette application lors des ateliers libres les jours suivants pour réaliser d'autres cartes de manière autonome. Point négatif: pas de possibilité de transférer les réalisations vers la bibliothèque iPhoto.	Pic Collage (gratuit/ achats intégrés d'autocollants sur des thèmes divers de 0,89€ à 1,79€)

configuration	compétences	contenu	icônes des nouvelles apps installées
page 3: ajout de l'application Fais comme moi	Écrire en écriture cursive son prénom. Imiter des dessins stylisés exécutés au moyen de ces tracés. Écrire son prénom en majuscules d'imprimerie en respectant l'horizontalité et l'orientation de gauche à droite. Pratiquer des exercices graphiques conduisant à la maîtrise des tracés de base de l'écriture. Sous la conduite de l'enseignant, copier en écriture cursive de petits mots simples dont les correspondances entre lettres et sons ont été étudiées: écrire en contrôlant la tenue de l'instrument et la position de la page. S'entraîner à recopier les mots d'abord écrits avec l'enseignant pour améliorer la qualité de sa production, taille et enchaînement des lettres en particulier. Écrire de mémoire son prénom en écriture cursive.	Cette application permet de créer des modèles graphiques ou d'écriture. Le modèle créé sur un iPad peut être transféré sur les autres par l'intermédiaire d'itunes (gain de temps). L'élève sélectionne sa feuille de travail. Il démarre son tracé sur le point vert; un point bleu apparaît pour lui signifier à quel endroit il devra lever le doigt. Si le tracé est correctement réalisé, il reste noir, sinon il disparaît et l'enfant doit recommencé. Il est possible de choisir la marge d'erreur par rapport au tracé d'origine. BILAN: Une activité dirigée est nécessaire au préalable afin que l'enfant puisse anticiper le sens du tracé.	Fais comme moi (2,69€)

NB: -Les icônes sont susceptibles d'être modifiées en fonction des mises à jour.

-Le prix de certaines applications est susceptible d'être modifié.

-Certaines applications peuvent être gratuites pour quelques jours seulement, penser à vérifier sur certains sites (ex: AppGratuites) ou au moyen des applications FreeAppMagic, App of the day, par exemple (il en existe d'autres).

-Certaines applications disparaissent de l'appstore.

-Il serait nécessaire, pour compléter ce document, de lui associer celui des applications testées mais non retenues accompagnées des raisons de ce choix.